|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**:  Alan Rodrigo Ceballos Moreno | | **Matrícula**:  2904273 |
| **Nombre del curso:**  Juegos intercativos para Multimedia | **Nombre del profesor**:  Miguel Ángel González Fabiani | |
| **Módulo**:  1 | **Actividad**:  Actividad 3 | |
| **Fecha**: 18/02/2024 | | |
| **Bibliografía**: | | |

Instrucciones

1. Investiga sobre los diversos tipos de assets que pueden presentarse en Unity.

2. Instala Unity y crea un nuevo proyecto.

3. Copia a tu carpeta de assets o importa directamente en el programa por lo menos tres diferentes

tipos de assets.

4. Entrega a tu facilitador tu carpeta del proyecto en un archivo .zip y una captura de pantalla de tu

archivo con tus assets visibles en la ventana de proyecto (Project).

